

رتبه سوم کامپیوتر



عنوان طرح: دستیار مربی فوتبال (نرم افزاری برای شبیه سازی تاکتیک های فوتبال)

طراح : آرمان حیدریان

استان: کردستان

واحد آموزشی: آموزشکده فنی شهید یزدان پناه سنندج

سطح: دانشجویی

چکیده :

مربیان فوتبال برای پیاده سازی روش های خود نیاز به ابزاری دارند تا بازی کنان را از جزئیات آن آگاه سازند و نقش هر بازیکن به درستی مشخص و تفهیم شود.

طرح دستیار مربی فوتبال، نرم افزاری برای شبیه سازی تکنیک های گروهی فوتبال است. این طرح، شامل نرم افزاری برای پیاده سازی، ویرایش و نمایش تاکتیک های ورزش فوتبال به صورت انیمیشن می باشد. به طوری که مربی فوتبال با استفاده از این نرم افزار قادر است تمام تاکتیک های مورد نظر خود را از دو دید متفاوت، شبیه سازی نماید و برای هدف اصلی طرح، افزایش سطح کمی و کیفی آموزش و ارتقای درصد موفقیت های یک تیم فوتبال، آنها را مورد بهره برداری قرار دهد. طرح، به نحوه قابل قبولی به حل مسئله مذکور پرداخته و به عنوان دستیار مربی فوتبال توانسته خدمات لازم را به مربی تیم ارایه دهد.

طراحی الگوریتم هایی بر اساس معادله های هندسی برای ارسال توپ های هوایی با سطوح بلندی (ارتفاع) مختلف، طراحی الگوریتم تبدیل های دوبعدی مختصات به دست آمده حول یک نقطه، استفاده از توابع مثلثاتی برای به دست آوردن زاویه حرکتی بازیکن تغییر مسیر حرکتی آن و موفقیت درصد قابل توجهی از حل مسئله توسط نرم افزار از جمله مواردی است که به عنوان نکات برجسته طرح قابل توجه می باشد.

